



«Παιχνίδια του κόσμου: από το χθες... στο αύριο»

Το γραφείο Σχολικού Συμβούλου Πληροφορικής Δυτικής Κρήτης σε συνεργασία με το ΚΕΠΛΗΝΕΤ Χανίων, Σχολικούς Συμβούλους και Εκπαιδευτικούς Πληροφορικής Πανελλαδικά, προκηρύσσουν τον 2ο Πανελλήνιο Διαγωνισμό παιχνιδιού στο Scratch.

Σκοπός του διαγωνισμού είναι η συμμετοχή των μαθητών σε μια συνεργατική και δημιουργική διαδικασία για την ανάπτυξη ενός υπολογιστικού παιχνιδιού στο προγραμματιστικό περιβάλλον Scratch, καλλιεργώντας και προάγοντας την αλγοριθμική σκέψη και τον πειραματισμό με βασικές προγραμματιστικές δομές.

Ο φετινός διαγωνισμός έχει τίτλο: «Παιχνίδια του κόσμου: από το χθες... στο αύριο», είναι υπό την **αιγίδα του ΥΠΠΕΘ** (206460/Δ2 /16-12-2015) και προσδιορίζεται στη θεματική των παιχνιδιών. Το υπολογιστικό παιχνίδι που θα αναπτυχθεί, μπορεί

- να αφορά σε αυτούσιο παιχνίδι ή τροποποίηση παιχνιδιού του παρελθόντος ή του παρόντος ή και επιθυμία/ιδέα παιχνιδιού για το μέλλον
- να είναι ατομικό ή ομαδικό
- να παίζεται σε κλειστούς ή ανοικτούς χώρους, να είναι επιτραπέζιο, κ.λπ.
- να απευθύνεται σε οποιαδήποτε ηλικία/ηλικίες

Απευθύνεται σε όλους τους μαθητές της Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης και θα δοθούν αντίστοιχα βραβεία και έπαινοι σε έργα μαθητών:

1. Δημοτικού
2. Γυμνασίου
3. Λυκείου (Γενικού & Επαγγελματικού)
4. Ειδικών σχολείων

Τα υποβληθέντα έργα μπορεί να είναι προϊόντα είτε ατομικής είτε ομαδικής προσπάθειας και πρέπει να είναι πρωτότυπα, δηλαδή να προκύπτουν από την προσωπική δημιουργική εργασία των μαθητών.

Ο φετινός Διαγωνισμός, όπως και όλες οι δράσεις μας (Εκδηλώσεις), φιλοξενούνται στη νέα πλατφόρμα <http://festman.schoolab.gr/>

Σημαντικές πληροφορίες

Το URL με τις πληροφορίες και τις οδηγίες για το “2ο Διαγωνισμό παιχνιδιού στο Scratch” στο σχολικό έτος 2015-16, είναι: <http://festman.schoolab.gr/festival/15>

Περιλαμβάνονται:

- **Οδηγίες** για την ανάρτηση των έργων στην **κοινότητα Scratch** - αρχείο “οδηγίες ανάρτησης έργων”
- **Οδηγίες** για τη συμπλήρωση της **φόρμας συμμετοχής** - αρχείο “Οδηγίες ανάρτησης έργων_Πλατφόρμα_Φόρμα συμμετοχής”



Υπενθυμίζουμε:

- **10 Απριλίου 2016:** Έναρξη συμπλήρωσης της φόρμας συμμετοχής
- **22 Απριλίου 2016:** Καταληκτική ημερομηνία υποβολής των έργων των μαθητών
- Συνεχή ενημέρωση στη διεύθυνση: <http://festman.schoolab.gr/festival/15>

Για την οργανωτική επιτροπή

Γιώργος Γώγουλος
Σχολικός Σύμβουλος
Πληροφορικής Δυτ. Κρήτης